Ritsumeikan Asia Pacific University Library Magazine



Photo by Reno Ashaf



Message from the First Leader of ALRCS



What I have Achieved during my University Life

. ALRCS as an organization

ALRCS is an organization that was formed by the two originally established library organizations, System Assistant (SA) and Library Assistant (LA). SA's role was to provide IT support, and LA was in charge of the library environment. As each were assigned a specific role, members were given the opportunity to be active in their specialized fields.

Due to that, one of the biggest struggles after ALRCS was established was to create an environment where each member can fully perform their skills, while maintaining the motivation of the members. It was a very difficult task to create a strong bond among 60 members from 13 different countries. At that time ALRCS did not have specific teams like we do now, which led to the lack of opportunity for them to show their potentials. ALRCS was

completely new to them, including the atmosphere, goals and members.

We have pondered over how to promote our goal, "Self Learning, Active Learning" to APU students, as well as 'what things can encourage members' growth as ALRCS members. Although we have faced a lot of struggles throughout the whole process, I believe that we were able to learn a lot from this experience.

2. My Motivation



My ultimate motivation was "communication", which I would say is also an essence of educational environment of APU. I have challenged myself a lot when I just entered APU as I was lacking in communication skills. Since I longed to utilize such APU's environment as much as possible, I have committed myself to be an SA and ALRCS leader in the 1st year, and participated in off-campus internship while doing TA for SSAW in the 2nd year. I had a strong will that I wanted to get the most out of 4 years of APU life to learn and experience a wide range of things.

There were, indeed, a myriad opportunities to connect with people outside of APU, and I wanted to push myself to get out of my comfort zone. For international students, like me, adapting to Japanese society itself was one of the things that I have learned. I was able to know unfamiliar customs and information by meeting new people. In that sense, Beppu and APU were the best places for learning. In such enriched environment, I have attempted a number of challenges through having communication with many people, including ALRCS activities throughout my 4-year university life.



得られたものは?



現在株式会社堀場製作所海外営業部環境・プロセスチームに在職中

From Iksan city, South Korea Entered APU in 2012 Spring / Graduated in 2018 Fall Currently working under the international dept of HORIBA. Ltd.

1.ALRCSという団体



ALRCSは元々ライブラリーを拠点に活動をしていたSystem Assistant (SA)、Library Assistant(LA)という団体が一緒になり、設立された団体 です。SAは、情報システム関連の活動、LAは、ライブラリーに関する 活動をしていました。それぞれ活動分野が決められていたため、メン バーも自分の得意な分野で活動することができていました。

ALRCSができて一番大変だったことは、やはりメンバーのモチベー ションを維持しながらそれぞれのスキルを活かせる環境を作ることで した。13か国から来た60人の学生を1つにまとめることは非常に難し いことでした。その当時ALRCSには細かいチームも作られていなかっ たので、個人が持っているスキルを最大限に活かすことがなかなかで きませんでした。雰囲気、目標、メンバーなど、すべてが新しいもの でした。

ALRCSの目標であるSelf Learning, Active Learningをどのように学生に浸透させていくか、またその中で、 メンバーの自身の成長にも繋がることは何かを考えました。その過程は困難なものでしたが、そのような状況の中だからこそ得られるものが多かったと思います。

2.活動の原動力

原動力は、APU教育環境の最大の魅力である「コミュニケーション」だと思います。APUに入った頃はコミュニケーションスキルが足りなかったのでさまざまな活動に挑戦しました。APUの環境を最大に活かしたいと思っていたので、1回生の時はSAからALRCSのリーダー、2回生はSSAWのTAや学外インターンシップなどに参加しました。

私は大学生活4年間で多くのことを学びたいという気持ちが強かったです。大学 の外にもチャンスは多く、人と人の繋がりだけでしか学べないものにも挑戦して みたいと思っていました。私たち留学生にとっては、日本という新しい環境に慣 れる事自体が学びであり、そんな新しい人々との出会いの中で多くのことを学ぶ ことができました。そういう意味でここ別府、APUは最高の学びの場所でした。 この恵まれた環境を活かして、できるだけ多くの人とコミュニケーションを取り ながら4年間ALRCSをはじめ、さまざまな活動にチャレンジしました。

MESSAGE FROM TENAM

繰り返しになりますが、APUライフのキーワードはコミュニケーションだと 思います。大学生としてだけではなく、21世紀を生きる人としてコミュニケ ーションスキルは必須です。APUという環境を無限に活用し、勉強も活動 も、人生そのものも、最高に満足できるAPUライフを送ってください! 応援しています。

Again, the keyword for a fulfilling APU life is "communication". As a university student, not only do we need communication skills, but also it is necessary to survive in the 21st century. I hope that you fully and infinitely utilize the environment of APU to have an amazing APU life without regrets. Good luck!

訳: 折田 智基

リーディングビンゴのコーナーへようこそ! 下記のビンゴにチャレンジしてみよう! ビンゴが完成した人は景品がもらえます!ぜひやってみてください!

	出口学長の 本を読む ^{タイトル:} ^{日付:}	新聞を読む ^{タイトル:} 日付:	学術本を読む ^{タイトル:} 日付:	日本の小説を読む ^{タイトル:} 日村:	校友会寄贈 本を読む ^{タイトル:} 日付:
	ファンタジー 小説を読む ^{タイトル:} 日付:	自己啓発本 を読む ^{タイトル:} ^{日付:}	表紙が赤い 本を読む ^{タイトル:} 日付:	21時以降に図 書館内で本を読む ^{タイトル:} 日村:	2 冊以上の本を まとめて借りる ^{タイトル:} 日付:
	伝記を読む ^{タイトル:} 日付:	ホラー本 を読む ^{タイトル:} 日付:	フリー スペース	レポートや論文の ために、EBSCOを 使い雑誌論文を探す ^{タイトル:} 日付:	水曜日に本 を読む ^{タイトル:} 日付:
	政治関連の 本を読む ^{タイトル:} 日付:	詩集を読む ^{タイトル:} 日付:	自分の基準言語と 反対の本を読む ^{タイトル:} 日付:	あなたの課題の ためになりそう な本を借りる ^{タイトル:} 日付:	本を友達と 一緒に読む ^{タイトル:}
	ノンフィクション の本を読む	古典を読む	教授におすすめ された本を読む	雨の日に図書館 内で本を読む	ビスリオバトル に参加する
	タイトル: 日付:	タイトル: 日付:	タイトル: 日付:	タイトル: 日付:	(スレゼンター/観客)

▶ やり方は?

1. マスの中に書いてある事柄をやる。

2. 読んだ本のタイトルと日にちを記入し、マスにチェックを つける。

3.「縦」「横」「斜め」のどれかがそろうまで ステップ1と2を繰り返す!

4. 終わったらALRCSデスクに見せに来てください! 景品と交換します!

Drawyourowlrcs(FOCUS SP19)



Maria Evelyn

締め切り:2020年1月15日

By Rizquna Najmi Pratama

Welcome to our Reading Bingo! Complete the challenging reading task below to win a prize from ALRCS! What are you waiting for?

reading

Read Deguchi's Collection	Read Newspaper	Read an Academic Book	Read a Japanese Literature Book	Read a Book from APU Alumni Association's Book Shelves.
Title:	Title:	Title:	Title:	Title:
Date:	Date:	Date:	Date:	Date:
Read a Fantasy Book	Read a Self-help Book	Read a Book with Red Cover	Read a Book in the Library After 9pm	Borrow Two or More Books at the Same Time
Title:	Title:	Title:	Title:	Title:
Date:	Date:	Date:	Date:	Date:
Read a Biography ^{Title:} Date:	Read a Horror Book Title: Date:	Free Space	Utilize EBSCO to Find Journal Articles for Your Report or Thesis Date:	Read on a Wednesday
Read a Political Book	Read a Poetry Book	Read a Book in Your Opposite Language Title:	Borrow a Book That Can Help You Finish Your Assignment Title:	Read a Book with a Friend
Date:	Date:	Date:	Date:	Date:
Read a Non-Fiction Book	Read Classic Literature book	Read a Book Recommended by Your Teacher	Read a Book in the Library on a Rainy Day	Participate in Bibliobattle
Title:	Title:	Title:	Title:	(Presenter / Audience)
Date:	Date:	Date:	Date:	



1. Complete the task in each box.

2. Fill in the title of the book you have read and write down the date before you cross the box!

3. Repeat step 1 and 2 until you have finished five boxes in a row, column or diagonally.

4.Once you have completed it, show it to us at ALRCS desk to get your prize!



Runner ups 第2位: Jana Pelzom, Choi Minjun

Scan the QR code here to see their masterpiece! 第2位の作品は、 QRコードから!



Special Feature | 特集

AN ACT OF SELFLESS DEVOTION THROUGH

献身的な活動:フィンガート-

by : Rizquna Najmi Pratama 訳 : 小野 寿桃

Everyone can be a dreamer. However, one can be matchless if they take actions to realize their dream and most importantly, to share it with others. One of them is Dissa Ahdanisa, who longed for a peaceful future where discrimination in any form is non-existent. True to her words, she managed to bring her Deaf Café Fingertalk into existence.

"It is a place where people with disability and non-disabled can work together." She says.

Dissa says she owes her empathetic spirit for marginalized communities because of her upbringing back home. She has always aspired to help others. Eventually, she decided to learn sign language and combined it with her empathetic disposition for others so that she could help reach out to the deaf community.

To achieve her selfless desire, she quit her hectic work life in Tokyo to go on a volunteering trip in Nicaragua where she stumbled upon her very first Deaf Café, called Café de las Sonrisas.

Dissa Syakina Ahdanisa PhD Student of Ritsumeikan APU

from Indonesia

誰もが夢を思い描くことができます。他人 と共有したり、実際に動き出したりすると、 その夢が大きく確実なものになってくるでし ょう。Dissa Ahdanisaさんは夢を大きく確実 にした人のひとりです。彼女はあらゆる差別 もない平和な未来を目指しています。彼女は その目標のとおり、Deaf Café Fingertalk と いうカフェを立ち上げて、経営しています。

「障がいのある人も、無い人も、共に働け る場所です」とDissaさんは言います。彼女の 他人を思いやる気持ちの源は、彼女の養育環 境にあります。彼女は小さい頃から、周りの 人を助けることが好きでした。やがて手話を 学び始め、他人を思いやる精神も合わさり、 手話を用いて人を助けることに決めました。 その結果、Dissaさんは聴覚障害者のコミュニ ティに助けの手を差し伸べることができまし た。

Dissaさんは夢をかなえるために東京での仕 事をやめて、ニカラグアヘボランティアに行 きました。彼女はそこで「Café de las Sonrisas」というDeaf caféに出会いました。 Much to her surprise, despite being run by deaf workers, the owner was non-disabled. The concept of the deaf café had a lasting impression on her and she decided to draw inspiration from it and replicate the same concept in Indonesia; eventually creating multiple branches of 'Fingertalk Café' all around Indonesia.

Fingertalk Cafe's Feature

According to Dissa, she wants to convey the message that people from marginalized communities, despite their disability, have the same working capability as the others. To customers and help the waitresses communicate, the café provides basic and complete sign language manual on the table. If the customers are unwilling to sign, they will provide you a pen and paper, and the workers can read lips as well. With that, communication should not be an obstacle to order your food. The food is freshly cooked and served with a top notch hospitality as Dissa wants her customers to enjoy Fingertalk Café to the fullest.

Future Plans

"Fingertalk has given me a purpose in life." She said during the interview.

Aligned with that statement, her wish to make Fingertalk Café better and known to the world led her to participate and eventually winning One Beppu Dream and becoming a finalist of Japan's Hult Prize this year.

Currently, Dissa is living her best life as a mom of one daughter, wife, student, and businesswoman in Beppu, letting her staff to manage Fingertalk Café in Indonesia.

"Beppu is my second home. Everyone here is friendly, and they are very kind to the disabled. Maybe there will be a Fingertalk Café branch in Beppu, someday." そこでは耳の聞こえない人が働いていましたが、 オーナーは耳が聞こえる健常者でした。彼女は健 常者と障がい者が共に働くカフェのコンセプトに 驚き、同様のカフェをインドネシアで立ち上げる ことを決めました。そしてインドネシアに数店舗 のFingertalk Caféをオープンしました。

別府は私の第2のふるさと です。いつか、別府にも Fingertalk Cafeができ るといいですね。

Fingertalk Cafeの特徴

周縁化 (marginalized) された人々も、障がいを除 いたら他の人々と同様に働くことができる、という ことをDissaさんは発信したいと言っています。テ ーブルの上に簡単な手話が書いてあるメニューがあ り、お客さんと従業員はその手話を使って会話をし ます。もし手話での会話が難しい場合には筆談をお こなったり、従業員が読唇術を用いたりしてコミュ ニケーションをとります。このようにすることで、 注文する際の障壁を取り除いています。Dissaさん は、出来立ての料理と一流のおもてなしを提供する ことで、顧客にFingertalk Caféを最大限に楽しん でもらいたいと思っています。

今後の見通し

「Fingertalkにかかわることで、私は人生の目標 を見つけました」とDissaさんは言います。彼女の 目標はFingertalkカフェを世界の人々に知ってもら うことです。この言葉のとおり努力をして、One Beppu Dreamで優勝し、今年のHult Prize決勝進出 を果たしました。

彼女は現在、1児の母として、妻として、学生と して、そしてビジネスウーマンとして、別府での生 活を楽しんでいます。また経営者として、従業員に インドネシアのカフェの経営を任せています。

「別府は私の第2のふるさとです。皆が優しく、障 がい者に対しても良く接してくれます。いつか、別 府にもFingertalk Cafeができるといいですね」 Book Recommendation

ライブラリースタッフが今イチオシの本をご紹介!

Here are some book recommendations from the library staff which you might want to add them to your reading list!



ビブリオバトルの優勝者による本の紹介です! Book Recommendation from the Winner of Bibliobattle!

BiblioBattless

ビブリオバトルはALRCSが毎セメスター実施しているコンテストで、参加者 がお気に入りの一冊についてプレゼンテーションをし、いかに本の魅力を聞き手に 伝えられるかを競うイベントです。質疑応答もあるので、その本への深い理解 と情熱が試されます。勝者は聞き手の多数決によって選出されます。

Bibliobattle is a book-sharing contest organized by ALRCS every semester where each participant competes by introducing their favourite book, follow by a Q&A. The winners are then selected by majority vote.



訳: Max Marx

れからの

8

両言語 APU ライブラリーにあります♪ English and Japanese version of the book are available in the library!

JUSTICE

MICHAEL SANDEL

(0)

WHAT'S THE RIGHT THING TO DO?

Big thinking ... an ambi and appealing idea'

1/1/1/1/1

これからの「正義」の話をしよう

[江勇輝]

"この本は「正義」について、考え方・社会的立場・ 時代的背景などの様々な要因が交錯する人間社会におけ る様々な問題を提起しています。著者の先導をもとにそ れらの事象について深く考察することで、著者の根底に ある「個々の社会的責任」への考察へと繋がります。ま た哲学の幅広い範囲を網羅し、私も功利主義への理解が 深まりました。日本語への翻訳も注意深く行われている と感じました。"

Justice : What's the Right Thing to Do

"The factors of "Justice" which include concept, social position, and the historical background are raising a mixture of issues. Deep within the roots that lie within the "responsibility in a society",

TSUE Yuki

Sandel' s guidance of the phenomenon further evaluates his own beliefs and concepts. Through the vast field and use of philosophy that is contained in this book, I have further deepened my understanding of utilitarianism. I believe this is to the carefulness and dedication of the Japanese translator."

Professor Interview | 先生インタビュー

何かを学ぶ上で 一番のモチベー ションになって いるものは何で すか?

WHAT IS YOUR BIGGEST Motivation for Learning? とりあえず目の前にある面白いと思ったものに一生懸命取り 組みました。会計の勉強をしていると、基礎になる部分は日 常ではあまり使う機会がないと思われがちですが、私は、基礎 は深く学ぶために必要不可欠だと思い続けてきました。

I usually study hard for things that catch my interest. Accounting for instance, the basics are not exactly useful in our daily life. However, after realizing the importance of the basics in order to go deeper into this subject, I was motivated to master the basics of Accounting.



いつでもお菓子と一緒に迎えてくれる佐藤先生に専門科目である会計や勉強の モチベーションについてインタビューしました! We interviewed Prof.Sato-who always welcomes us with snacks-regarding his specialised subject : accounting, and motivation to study!

By Kim Seong Eun - Translated by Lee Ka Yan

クリエイティブな学びとはどのようなものだと思いますか? WHAT IS YOUR OPINION ON CREATIVE LEARNING?

やはり「楽しい」ということだと思います。ゲーミフィケーション*とも言えますね。私は会計側の人間なのでクリエイティブからは少し離れたところにいるような気もします。しかし、会計上で数字を合わせるというところはゲームのようなものでしょう。私が担当している管理会計論の中では簡単なビジネスシミュレーションゲームを行っています。

To me, it is about having fun. You can also say it is gamification^{*}. Well, I feel like there is a distance between me and creativity since I am on the accounting side. However, I do think that it is just like a game when you put accounting and numbers together. Upon creative learning, I am currently conducting a business simulation game in my managerial accounting class in APU. In this simulation game, each group will first have to decide on several parameters, for example "sales unit price" and "production volume". Then, calculate the sales volume based on the decided parameters. After that, create a P/L statement and balance sheet with the calculated sales volume.

・ゲーミフィケーション (Gomification) → 日常生活の様々な要素をゲームの形にする. P/L (損益計算書) →収益・費用・純利益を一覧表にして、会社の経営成績を表したもの。



Gamification= turning the things in our daily life into a game. Profit and Lass statement: A statement which interpret the business performance of the company with its revenues, expenses and net profits. グループで「販売単価」、「生産数量」などのいくつかのパラメータを決めてもらって、あらか じめ決めておいたルールに基づいて計算した販売数量を元にP/L(損益計算書)と B/S*(貸借対照表)を作ってもらうことを何期分か繰り返すものです。P/Lの作成はそれ ほど難しくないのですが、B/Sを何期分か続けて作成するのが意外に大変だったりします。簡 単な設定の下でのB/SとP/Lの作り方と、CVP分析*(損益分岐点分析)などを行なって もらうことを目指しています。

Groups will be asked to repeat these few steps several times.

Although it is not difficult to create a profit and loss statement, making a balance sheet for each accounting period is harder than expected. The aim of this simulation game is to let people create balance sheets and P/L statement by themselves under simple setting, as well as carrying out investment analysis and cash volume profit analysis (CVP) *.



学校で言語の授業があるように、会計学はビジネスの言語、つまり、なくてはな らないものです。会社の中で多くの事業が行なわれていますが、それを把握する ためには必要な資金や利益についてもしっかりと把握することが重要です。会計 はそれらを円滑に進めるためにも必要となります。ですので、APUの皆さん、会計 の勉強をがんばってやってみましょう!

Just like the language classes in school, accounting is the language of business. In other words, accounting and businesses cannot be separated from each other. Capital fund and profits are fairly important to grasp the whole business operation when all kinds of business activities are running in the company every single day. Thus, accounting plays a prominent role in making sure that the business runs smoothly. So, let us do our best in studying accounting my fellow APU students! なぜ会計が 必要なので すか? WHY IS ACCOUNTING NECESSARY?

10

会計で 重要な部分は 何ですか? WHICH PART OF ACCOUNTING IS IMPORTANT? 会計学全体で見ると財務諸表や簿記の基本を知っておくことが重要 です。最近簿記3級の内容が少し変わりました。変更点はいくつかありますが 、出題の前提を個人商店から小規模の株式会社会計へ改めることによる変 更などがありましたので、簿記3級に興味のある方はホームページ*でチェックし てみてください。会計の基本要素である資産、負債、純資産、費用、収益の 関係に変わりはありませんのでしっかり把握しておけば大丈夫です。

In general, understanding the basic financial statements and bookkeeping is important in accounting. Despite the changes of the content of the bookkeeping certification examination level 3, such as the questions given will be based on a small-scale operation instead of a privately-owned store, there would not be a problem in taking the exam if you have fully mastered the basic elements of accounting, like assets, liabilities, net assets, expenses and revenues. People who are interested in taking the bookkeeping exam should go to their website* and check it out.

日商簿記検定は毎年3回(6月・11月・2月)にあります。私か担当して いる会計学1受講中または受講後すぐに3級、できればその後2級までは取得し て欲しいなと思います。まずは、<テキストと問題集を1通り こなして、過去問や予想問題で問題演習をこなしてくことをお勧めします>。 学習に要する時間はどの程度計算に強いか、どれくらいの密度で学習できるかと いうことでそれなりに差は出ると思いますが、TAC*が公開している情報では 「3級-60~80時間」「2級-200~250時間」 「1級-500~600時間」が標準学習時間とされています。

The Nissho Bookkeeping Certification Examination is held three times a year, which is on June, November and February. For people who are taking or have taken Accounting I in APU, I would suggest you sit for the level 3 exam, and later, take level 2 if possible. For exam preparation, I would recommend going through all the past year questions and practice tests at least once.

If you wonder how much time you need to prepare for the exam, it depends on how good you are in math and how intense you study. According to TAC*, the recommended preparation time for level 3 is 60 to 80 hours, 200 to 250 hours for level 2 and 500 to 600 hours for the highest level, level 1.

第記の内容 について ABOUT THE JAPANESE BOOKKEEPING CERTIFICATION EXAMINATION

 $\label{eq:balance sheet} \begin{array}{l} \textbf{Balance sheet} = \textbf{A} \text{ statement which interpret the financial status of the company with its assets, liabilities and equity.} \end{array}$

Cost Valume Profit Analysis = This analysis is essential in setting sales goal, based on the cost of production. Moreover, CVP is also used to measure the impact of the fixed cost and variable cost have on profits. B/S (貸借対照表) → 資産・負債・資本を一覧表に して、会社の財政状態を表すもの。

CVP分析(損益分岐点分析)→「損益分岐点」を 用いて行う分析で、企業の売上や必要な費用に関す る目標設定を行う上で非常に有効な方法。特に「固 定費」と「変動費」の関係性に着目し、それらがど のように利益に影響を及ぼすのか、ということを分 析する。

ARTICLES FROM STUDENTS 学生寄稿

「プレゼン中の携帯、あり?なし?」 USING SMARTPHONE IN PRESENTATION: IS THAT OK? OR NOT?

私は現在、SSAW (スタディ・スキル・アカデミック・ライティング)のTAとして 働いている。そのグループプレゼンテーション大会のときのことだ。一つ気に なったことがあった。自分の発表のときに、携帯電話を見ながら発表をしてい る受講生が多かったのだ。私は、中学校、高校ともに携帯電話を使用している のが見つかったら、先生に没収されるという学校生活を送っていたため、発 表中に携帯電話を使うという発想が全くなかった。だが、他の学生はそうでも ないらしい。

受講生たちは、携帯電話のメモ機能とやらに原稿を打ち込んであって、それ を読んでいたのであろう。しかし、それを読むばかりで、自分の言葉で伝えよ うという意思が見られなかった。TAとして、携帯電話を持ちながらプレゼンを することに良い印象を持たない人もいることを伝えたのだが、果たしてそれ が良い指導だったのか、いささか自分自身で疑問に感じてしまった。このこと は、後に行われたTA研修でもちょっとした議論を呼んだ。

携帯電話を使ってのプレゼンに反対するTAもいれば、テクノロジーの進化 に伴ってプレゼンの仕方も変化していくべきであると主張するTAもいた。結 果的に、携帯を使うことのメリット、デメリットを自分で考えたうえで受講生に 判断させるべきなのではないかという意見に収まった。この記事を読んでい るあなたなら、どう考えるであろうか?これは、世代間によって、さらに 着って きた環境によって意見が真っ二つに分かれてしまうのではないかと思う。テク ノロジーを積極的に取り込み、それを活用していくことは決して悪いことでは ない。

かの有名なスティーブ・ジョブズは最新の技術を自分のものにしてプレゼン することで成功した。しかし、他人に自分の考えや思いを伝えるという場で、テ クノロジーに頼りすぎることは良いことなのだろうか?この考えすら古い考え なのだろうか?あなたなら、どう考えるだろうか? WORDLIST

発相 idea 機能 function 最間 音った to raise 真っ二つ to split 積極的 positive 活用 practical use 最新 newest 技術 頼る depend on

> Scan QR Code for another article スキャンして他の 記事もチェック!



TAJIMA ITSUKI 田島樹 Japan・3rd Year 日本・3回生



IZUOKA MOMOKO 出岡桃子 Japan・2nd Year 日本・2回生 APUには、自分をスキルアップさせる機会が山ほどあります。しかし、その機会を有効に使えるかどうかは自分次第だと私は思っています。APUで過ごす貴重な機会を逃すことなく、充実した大学生活を一緒に送りましょう。

ARTICLES FROM STUDENTS

「パブリックスピーキング」学生寄稿 PUBLIC SPEAKING

プレゼンテーション、それは今までそのトピックへ費やした時間と自分 の分析能力を可視化するものである。しかし、可視化するにしてもその 内容の質が悪ければ、見えたところで感情は動かない。一方で内容の質 が良くても、その可視化の方法の質が悪ければ、10あるうちの5しか伝 えられないという事態になりかねない。内容の質はきっと、APU内の様々 な授業内で磨き上げる方法を学ぶはずだ。そこで私は後者、可視化の方 法についてフォーカスを当てていきたい。

もちろん、回数を積めば積むほど上手くなる、しかしそれには限界があ る。場数を踏むことは確かに上達につながるが、それと同時に知識やス キルも身につけるべきだ。例えば、よく聞くものでいうと首線、身振り手 振りがある。これらのことを、知っている「風」になってはいないか。たっ た1時間でもそのことについて調べて自分のものにできている人は何 人いるのだろうか。

社会人になれば、プレゼンは大きなチャンスを掴む**媒体**となる。その 媒体をどれほど使いこなすか、どれほど他の人よりも頭一つ抜きん出る か、そこが自分の未来にも繁がってくるだろう。それを実現するには、人 にはなく自分のみが持つ「生きた**体験**」を使うことが重要なポイントと なるだろう。

しかし、体験した物事をその場で思い出すのは容易ではない。そこで、 私は自分史を作ることをお勧めする。自分史を作ることで、自分に起こっ た出来事を思い出し、そこから得た学びや感情をメモしていくことが、プ レゼンテーションやパブリックスピーキングで他の人より容易に体験談 を話すことができる。

こういう少しの労力が、次のプレゼンの効果を変えるのだ。今日から、 SNSを眺めるだけの1時間を、未来をより効果的に掴む1時間に変えて みてはいかがだろう。 WORDLIST

豊やす 分析能力 analytic ability 可視化 感情 feelings 磨き上げる polish up 積む 限界 limits 場数を踏む 日線 perspective }振り手振り 媒体 medium 業がって 体験 experience 出来事 incident 労力

APUという環境は、何でもあるようで何もない場所だと思っています。チャンスの宝庫と見るも、何もない山の上と見るも、自分次第。何もないか らこそ自分たちで作り上げられる青春を、謳歌して欲しいです。 IRIE NAU 入江七詩 Japan・2nd Year 日本・2回生



5 TIPS TO GIVE A GREAT PRESENTATION

Among defining characteristics of a typical APU class are group works and presentations. Each student can empathize with the excruciating 5 minutes time frame, standing up in front of the audience and spewing out information. At the end of the day, these presentations aren't impactful and benefit none. Isn't it time to change this and use presentations to enhance our learning? Here we have 5 simple tricks to make your presentation interactive, enjoyable and most importantly, educative!

CREATE A STORY

Stories are easy to follow and ignites the imagination of the audience. So rather than giving out information with less connection to one another, connect everything like a story with a clear beginning, middle and end structure. Every point you include in the slide must connect to one another.



One of the easiest ways to grab the audience's attention is to ask them questions. Looking at your presentation as a story, be sure to ask your audience questions about what they think happened next or what the result turned out to be. This is sure to get them involved.

USE VISUALS SMARTLY

Visuals are another great way of explaining your points. Usage of infographics, charts and graphs help in putting the point across rather than paragraphs of text on screen. You can also find comics or artwork that clearly represents the crux of your point and put them in. Such images are sure to leave a lasting impression on the audience!

DON'T READ FROM THE SLIDES

When you are having an engaging conversation with someone, do you read from your notes or do you look directly at them? A presentation should be no less than that. Each person in the room must feel like they are being talked to. It's okay to prepare notes, but only have keywords jotted down.

I realize that eye contact can be hard. A very simple trick is to stare right on top of people's heads rather than into their eyes. The audience get a feeling that you are looking straight at them when actually, your eyesight is hovering above their head.

DON'T JUST STAND! MOVE AROUND!

Moving around forces the audience to look at you and in turn, get involved in what you have to say. So, don't be afraid of making a role play or interacting as a group to make your presentation more interesting!

Presentations need not have to be the chore that they are and can be a great medium of learning. Rather than just preparing for your part and blurting it out for the audience, it's impactful to come together, create a story and share it with the audience. Have fun implementing some of our ideas and feel free to innovate more!



MAHESHWARI KALYANASUNDARAM 4th year aps student (SP 2019) Session & Guidance team of Alrcs Published by

ALRCS Design Team Spring 2019 2019年春ALRCSデザインチーム発行 6 ٩ G G ٩

ہ

6

৩ ٩ .

٩

9 G

٩

9

٥ ٩

ە

ە

٥

٩ ہ ٩

٥

6

9

٥

9 ৩

٩

ھ

٩ ٥

9

৩ ٩

> 9 6

Editor 編集者: Lee Ka Yan (Leader)

Journalist ジャーナリスト: Kim Seong Eun, Rizguna Najmi Pratama

Design デザイン: Sarabdeep Singh Chaudhry, Ardhina Mulya Lalita, Kawamura Anzu

Support サポート: Kubota Yo , Ono Sumomo, Orita Tomoki, Akiyama Sho, Oiwa Max Tomo'o, Ito Hana

Want to be part of us? Want to share your ideas? あなたの考えをシェア してみませんか?

🖂 alrcsdteam@gmail.com

APU ALRCS

O alrcsinsta



RITSUMEIKAN ASIA PACIFIC UNIVERSITY 1-1 Jumonjibaru, Beppu, Oita 874-8577 Japan Phone: 0977-78-1145 Fax : 0977-78-1047